



RÉSOLUTION ALGORITHMIQUE DES SINGULARITÉS

D'APRÈS E. BIERSTONE & P. MILMAN

Pierre LAIREZ

Séminaire ALGO, le 30 janvier 2012

Inria Rocquencourt

Le problème de la résolution

Éclatements

Uniformisation locale

Les règles

Contact maximal

Complexité

Historique bref, incomplet et partial

Précurseurs

XVII ^e s.	Isaac Newton
1939–1944	Oscar Zariski

Résolution forte

1964	Heisuke Hironaka
1997	Edward Bierstone & Pierre Milman

Définition

X une variété algébrique sur \mathbb{C}

Par exemple, $X = \{f = 0\}$ pour un $f \in \mathbb{C}[x_1, \dots, x_n]$

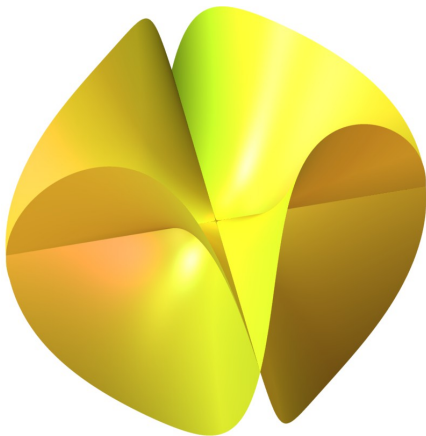
$x \in X$

Lissité en x X isomorphe à un ouvert de \mathbb{C}^n au voisinage de x

Critères $\nabla_x f \neq 0$

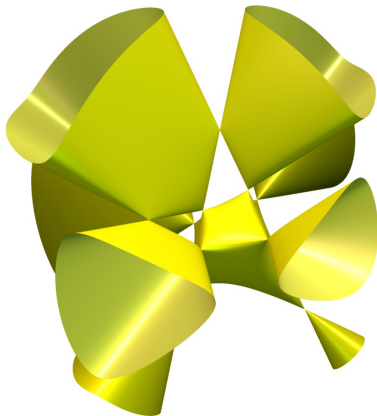
$\text{ord}_x f = 1$

Exemple



$$x^2 - y^2z^2 = 0$$

Exemple



$$25(x^3(y+z) + y^3(x+z) + z^3(x+y)) + 50(x^2y^2 + x^2z^2 + y^2z^2) \\ - 125(x^2yz + y^2xz + z^2xy) + 60xyz - 4(xy + xz + yz) = 0$$

Résolution des singularités

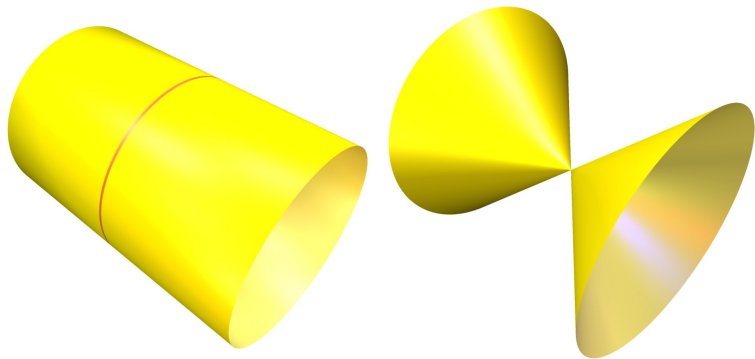
Résoudre c'est paramétriser

X une variété algébrique

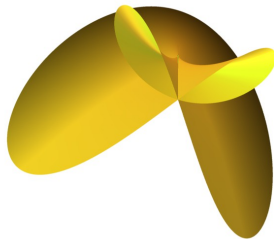
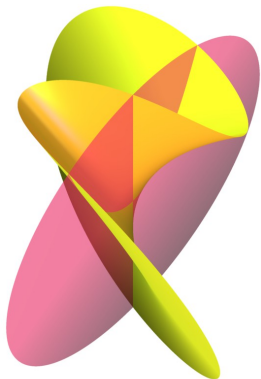
Résolution de X Paramétrisation de X par une variété lisse
i.e. un morphisme $X' \rightarrow X$
birationnel et propre, avec X' lisse

Résolution locale Pour $x \in X$, résolution d'un voisinage de x

Exemple



Exemple



Motivations

La première question qui se présente dans la théorie des fonctions algébriques de deux variables est l'étude de ses singularités.

Émile PICARD, *Théorie des fonctions algébriques de deux variables indépendantes*, 1897

This brings us up against one of the outstanding problems of Algebraic Geometry — whether it is always possible to resolve the singularities of an algebraic variety. As yet there is no answer to this question except in the lower dimensions, but recent work on the subject strongly suggests that a complete answer is likely in the near future. We shall therefore assume that the resolution problem has been solved.

W. HODGE & M. ATIYAH,
« Integrals of the second kind on an algebraic variety », 1955

Le problème de la résolution

Éclatements

Uniformisation locale

Les règles

Contact maximal

Complexité

Éclatements

X une variété algébrique

C une sous-variété $\{f_0 = \cdots = f_d = 0\}$

Éclatement de X en C

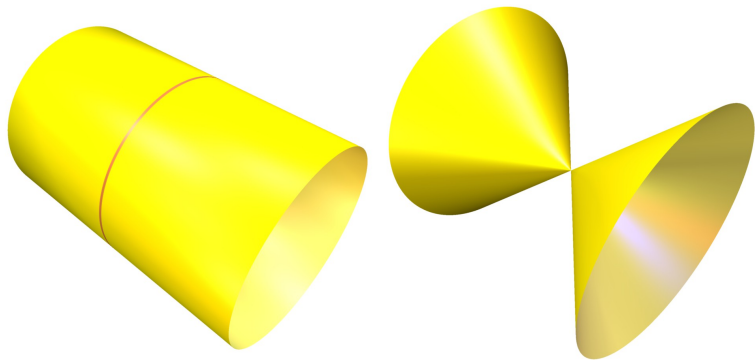
$$\tilde{X} = \overline{\{(x, [f_0(x) : \cdots : f_d(x)]) \in (X \setminus C) \times \mathbb{P}^d\}} \subset X \times \mathbb{P}^d$$

Globalise le comportement infinitésimal

Résout les indéterminations des fractions du type f_i/f_j

Remplace C par une hypersurface

Exemple



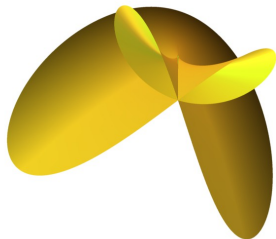
$$X: x^2 + y^2 = z^2$$

$$C: x = y = z = 0$$

Exemple



$$X : z^3 = x^2yz + x^4$$



$$C : x = z = 0$$

Calcul en coordonnées d'un éclatement à centre lisse

X une hypersurface $\{f = 0\}$, contenant $C = \{x_1 = \dots = x_d = 0\}$
 \tilde{X} , l'éclatement de X en C

Recouvrement de \tilde{X} , ou *cartes de l'éclaté*

Fixons $p \in \{1, \dots, d\}$

$$x'_i = \begin{cases} x_i x_p & \text{si } i > d \text{ ou } i = p \\ x_i & \text{sinon} \end{cases}$$

$$f_p = x_p^{-*} f(x'_1, \dots, x'_n) \in \mathbb{C}\{x_1, \dots, x_n\}$$

Les variétés $\{f_p = 0\}$ sont isomorphes à des ouverts recouvrant \tilde{X} .

Exemple

$$f = x^2 + y^2 - z^2, C = 0$$

$$\begin{aligned} f_z &= z^{-2}((xz)^2 + (yz)^2 - z^2) \\ &= x^2 + y^2 - 1 \end{aligned}$$

Le problème de la résolution

Éclatements

Uniformisation locale

Les règles

Contact maximal

Complexité

Uniformisation locale

Jeu

X une variété

Alice choisit un point a de X .

Bob éclate une sous-variété lisse en a .

Alice choisit un point a' au-dessus de a .

Bob éclate une sous-variété lisse en a' .

&c.

Alice perd si elle ne peut choisir un point singulier.

Théorème (Zariski 1940, Hironaka 1964)

Bob a toujours une stratégie gagnante.

Le recollement

Le recollement de l'uniformisation locale : un problème difficile

Philosophie [B&M]

Si la stratégie pour l'uniformisation locale est fonctorielle, alors le recollement est automatique.

Contact maximal

X une hypersurface $\{f = 0\}$, l'origine est un point d'ordre d de f .

On peut supposer [Weierstrass + Tschirnhausen] que pour des coordonnées (z, x_1, \dots, x_n) bien choisies

$$f = z^d + a_1(\mathbf{x})z^{d-1} + a_2(\mathbf{x})z^{d-2} + \dots + a_d(\mathbf{x}).$$

Le lieu d'ordre d de f , noté $V_d(f)$ est

$$V_d(f) = V_1(z) \cap \bigcap_i V_i(a_i).$$

Contact maximal

Soit $C = \{z = x_1 = \dots = x_p = 0\}$. Supposons $C \subset V_d(f)$.

Éclatons C . Étudions la carte x_1 .

Notons $\mathbf{x}' = (x_1, x_2x_1, \dots, x_px_1, x_{p+1}, \dots, x_n)$

$$\begin{aligned}\tilde{f}(z, \mathbf{x}) &= x_1^{-d} f(zx_1, \mathbf{x}') \\ &= z^d + \sum_i x_1^{-i} \underbrace{a_i(\mathbf{x}')}_{\tilde{a}_i(\mathbf{x})} z^{d-i}\end{aligned}$$

Où sont désormais les points d'ordre d ?

$$V_d(\tilde{f}) = V_1(z) \cap \bigcap_i V_i(\tilde{a}_i)$$

Proposition

La sous-variété $V(z)$ contient $V_d(f)$; il en est encore ainsi après éclatement d'un centre contenu dans $V_d(f)$.

$V(z)$ est un contact maximal de X en l'origine.

Idéaux marqués

Definition $\mathcal{I} = (W, I, d)$

Une variété W ; un idéal I sur W ; un entier d

Support $V(\mathcal{I}) = V_d(I)$

Éclatement admissible Centre lisse inclus dans $V(\mathcal{I})$

Transformation $\tilde{W} \rightarrow W$ un éclatement admissible, \mathbf{x}' les nouvelles coordonnées, x_1 le diviseur exceptionnel

$$\tilde{\mathcal{I}} = (\tilde{W}, \underbrace{x_1^{-d} I(\mathbf{x}')}_{(x_1^{-d} f(\mathbf{x}'))_{f \in I}}, d)$$

Addition $(W, I, d) + (W, J, e) = (W, I^e + J^d, ed)$

Multiplication $(W, I, d) \cdot (W, J, e) = (W, I \cdot J, e + d)$

Équivalence Même arbre des éclatements admissibles

Exemple : $(W, I, d) \sim (W, I^e, ed)$

Résolution $V(\mathcal{I}_{\text{final}}) = \emptyset$

Retour sur le contact maximal

Rappel de la situation

$$f = z^d + \sum_i a_i(\mathbf{x})z^{d-i} \quad V_d(f) = V_1(z) \cap \bigcap_i V_i(a_i)$$

Éclatement de (z, x_1, \dots, x_p) , carte x_1

$$\tilde{f} = z^d + \sum_i \underbrace{x_1^{-i} a_i(\mathbf{x}')}_{\tilde{a}_i(\mathbf{x})} z^{d-i} \quad V_d(\tilde{f}) = V_1(z) \cap \bigcap_i V_i(\tilde{a}_i)$$

Théorème

$$(W, (f), d) \sim \sum_i (V(z), a_i, i)$$

Contact maximal

Proposition

Si (W, I, d) est un idéal marqué, avec $\text{ord}_x I = d$, alors il existe :

- ▶ U un voisinage de x ,
- ▶ Z une hypersurface lisse de U contenant x ,
- ▶ J un idéal de \mathcal{O}_Z ,
- ▶ e un entier,

tels que $(U, I \upharpoonright U, d) \sim (Z, J, e)$.

Corollaire

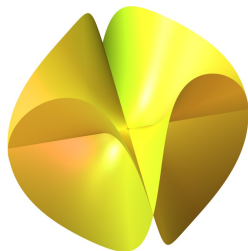
*L'uniformisation locale des idéaux marqués en dimension n implique l'uniformisation locale des idéaux marqués d'ordre maximal en dimension $n + 1$.
La résolution fonctorielle des idéaux marqués en dimension n implique la résolution fonctorielle des idéaux marqués d'ordre maximal en dimension $n + 1$.*

Proposition

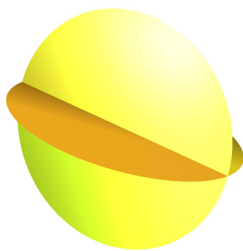
Si $\mathcal{I} \sim (X, I, d) \sim (Y, J, e)$, avec $\dim X = \dim Y$, alors pour tout $a \in V(\mathcal{I})$

$$\frac{\text{ord}_a I}{d} = \frac{\text{ord}_a J}{e}$$

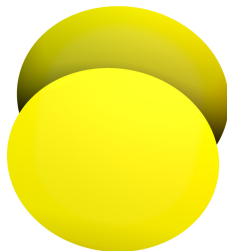
Essayons



$$X = \{z^2 - x^2y^2 = 0\}$$



$$\{z^2 - y^2 = 0\}$$

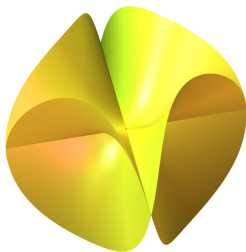


$$\{z^2 - 1 = 0\}$$

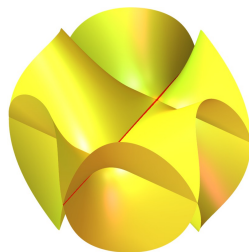
	1 ^{er} tour	2 ^e tour	
Alice	$(0, 0, 0)$	carte x , $(0, 0, 0)$	PERDU
	$(\mathbb{A}^3, (z^2 - x^2y^2), 2)$	\rightsquigarrow	$(\mathbb{A}^3, (z^2 - y^2), 2)$
	$(V(z), (x^2y^2), 2)$	\rightsquigarrow	$(V(z), (y^2), 2)$
Bob	$V(z, x)$	$V(z, y)$	\rightsquigarrow $(V(z), (1), 2)$ GAGNÉ !

Alice \circ $\mathbf{1}$ Bob
et la fonctorialité ?

Revanche



$$X = \{z^2 - x^2y^2 = 0\}$$

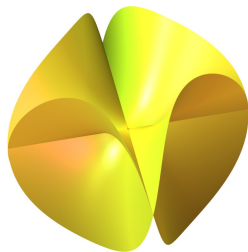


après éclatement
de $(0, 0, 0)$

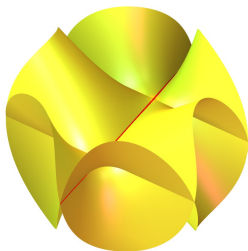
	1 ^{er} tour		2 ^e tour
Alice	$(0, 0, 0)$		carte x , $(0, 0, 0)$
	$(\mathbb{A}^3, (z^2 - x^2y^2), 2)$	\rightsquigarrow	$(\mathbb{A}^3, (z^2 - x^2y^2), 2)$
	$(V(z), (x^2y^2), 2)$	\rightsquigarrow	$(V(z), (x^2y^2), 2)$
Bob	$V(z, x, y)$		ABANDON

Alice $\mathbf{1}$ $\mathbf{1}$ Bob
il faut plus de mémoire

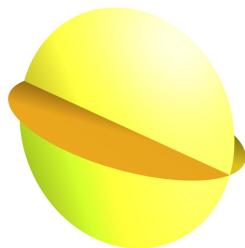
Belle



$$X = \{z^2 - x^2 y^2 = 0\}$$



après éclatement
de $(0, 0, 0)$



$$\{z^2 - y^2 = 0\}$$

	1 ^{er} tour	2 ^e tour	
Alice	$(0, 0, 0)$	carte x , $(0, 0, 0)$	ABANDON
	$(\mathbb{A}^3, (z^2 - x^2 y^2), 2)$	\rightsquigarrow $(\mathbb{A}^3, (z^2 - x^2 y^2), 2)$	
	$(V(z), (x^2 y^2), 2)$	\rightsquigarrow $(V(z), (x^2) \cdot (y^2), 2)$	\rightsquigarrow $(V(z), (x^2), 2)$
Bob	$V(z, x, y)$	$V(z, y)$	

Alice 1 2 Bob

Un *vrai* idéal marqué est un quadruplet (W, I, d, E) , où E représente le diviseur exceptionnel.

Théorème (Bierstone & Milman)

La résolution fonctorielle des idéaux marqués d'ordre maximal implique la résolution fonctorielle de tous les idéaux marqués.

Le problème de la résolution

Éclatements

Uniformisation locale

Les règles

Contact maximal

Complexité

Hiérarchie de Grzegorzcyk

\mathcal{F}_r , les fonctions $\mathbb{N}^r \rightarrow \mathbb{N}$

Composition $f \in \mathcal{F}_r, h \in \mathcal{F}^r \rightsquigarrow f(h_1, \dots, h_r) \in \mathcal{F}$

Récursion primitive $g \in \mathcal{F}_r, h \in \mathcal{F}_{r+2} \rightsquigarrow f = \text{rec}(g, h) \in \mathcal{F}_r :$
 $f(\bar{u}, 0) = g(\bar{u})$ et $f(\bar{u}, n + 1) = h(\bar{u}, n, f(\bar{u}, n))$

Clôture Pour $\mathcal{G} \subset \mathcal{F}$, Clôt \mathcal{G} est la plus petite partie de \mathcal{F}
stable par composition et récursion primitive
bornée : si h, g et q sont dans Clôt \mathcal{G} et
si $\text{rec}(g, h) \leq q$, alors $\text{rec}(g, h)$ est dans Clôt \mathcal{G} .

- ▶ $\mathcal{E}_0 = \text{Clôt}\{x \mapsto c, x \mapsto x + c, \bar{x} \mapsto x_k\}$
- ▶ $\mathcal{E}_1 = \text{Clôt}\{x \mapsto cx, (x, y) \mapsto x + y\}$
- ▶ $\mathcal{E}_2 = \text{Clôt}\{\text{polynômes}\}$
- ▶ $\mathcal{E}_{l+1} = \text{Clôt}\{\text{rec}(g, h) \mid g, h \in \mathcal{E}_l\}$

Complexité

Théorème (Bierstone, Grigoriev, Milman & Włodarczyk, 2011)

La complexité de la résolution des hypersurfaces affines de dimension m est majorée par

$$b^{\mathcal{O}(1)} F(d),$$

avec :

- ▶ b , taille binaire du polynôme
- ▶ d , son degré
- ▶ F , une fonction de \mathcal{E}_{m+3}



E. BIERSTONE & P. MILMAN

Functoriality in resolution of singularities

Publ. Res. Inst. Math. Sci., 2008.